

嵌入式系统中 FFT 算法研究

发布时间:2002年8月5日

来源:单片机与嵌入式系统应用 作者:华东交通大学 肖宛昂

摘要 首先分析实数FFT算法的推导过程,然后给出一种具体实现FFT算法的C语言程序,可以直接应用于需要FFT运算的单片机或DSP等嵌入式系统中。

关键词 嵌入式系统 FFT算法 单片机 DSP

目前国内有关数字信号处理的教材在讲解快速傅里叶变换(FFT)时,都是以复数FFT为重点,实数FFT算法都是一笔带过,书中给出的具体实现程序多为BASIC或FORTRAN程序并且多数不能真正运行。鉴于目前在许多嵌入式系统中要用到FFT运算,如以DSP为核心的交流采样系统、频谱分析、相关分析等。本人结合自己的实际开发经验,研究了实数的FFT算法并给出具体的C语言函数,读者可以直接应用于自己的系统中。

1 倒位序算法分析

按时间抽取(DIT)的FFT算法通常将原始数据倒位序存储,最后按正常顺序输出结果 $X(0), X(1), \dots, X(k), \dots$ 。假设一开始,数据在数组 `float dataR[128]` 中,我们将下标 i 表示为 $(b_6b_5b_4b_3b_2b_1b_0)_b$, 倒位序存放就是将原来第 i 个位置的元素存放放到第 $(b_0b_1b_2b_3b_4b_5b_6)_b$ 的位置上去。由于C语言的位操作能力很强,可以分别提取出 $b_6, b_5, b_4, b_3, b_2, b_1, b_0$, 再重新组合成 $b_0, b_1, b_2, b_3, b_4, b_5, b_6$, 即是倒位序的位置。程序段如下(假设128点FFT):

```
/* i为原始存放位置,最后得invert_pos为倒位序存放位置 */
int b0=b1=b2=b3=b4=b5=b6=0;
b0=i&0x01; b1=(i/2)&0x01; b2=(i/4)&0x01;
b3=(i/8)&0x01; b4=(i/16)&0x01; b5=(i/32)&0x01;
b6=(i/64)&0x01; /*以上语句提取各比特的0、1值*/
invert_pos=x0*64+x1*32+x2*16+x3*8+x4*4+x5*2+x6;
```

大家可以对比教科书上的倒位序程序,会发现这种算法充分利用了C语言的位操作能力,非常容易理解而且位操作的速度很快。

2 实数蝶形运算算法的推导

我们首先看一下图1所示的蝶形图。

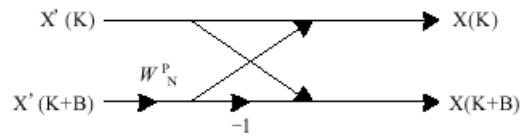


图1

蝶形公式：

$$X(K) = X'(K) + X'(K+B)W_N^p,$$

$$X(K+B) = X'(K) - X'(K+B)W_N^p$$

其中 $W_N^p = \cos(2\pi p/N) - j\sin(2\pi p/N)$ 。

$$\text{设 } X(K+B) = X_R(K+B) + jX_I(K+B),$$

$$X(K) = X_R(K) + jX_I(K),$$

有：

$$X_R(K) + jX_I(K) = X_R'(K) + jX_I'(K) + [X_R'(K+B) + jX_I'(K+B)] * [\cos(2\pi p/N) - j\sin(2\pi p/N)];$$

继续分解得到下列两式：

$$X_R(K) = X_R'(K) + X_R'(K+B)\cos(2\pi p/N) + X_I'(K+B)\sin(2\pi p/N) \quad (1)$$

$$X_I(K) = X_I'(K) - X_R'(K+B)\sin(2\pi p/N) + X_I'(K+B)\cos(2\pi p/N) \quad (2)$$

需要注意的是： $X_R(K)$ 、 $X_I(K)$ 的存储位置相同，所以经过(1)、(2)后，该位置上的值已经改变，而下面求 $X(K+B)$ 要用到 $X'(K)$ ，因此在编程时要注意保存 $X_R'(K)$ 和 $X_I'(K)$ 到TR和TI两个临时变量中。

同理： $X_R(K+B) + jX_I(K+B) = X_R'(K) + jX_I'(K) - [X_R'(K+B) + jX_I'(K+B)] * [\cos(2\pi p/N) - j\sin(2\pi p/N)]$ 继续分解得到下列两式：

$$X_R(K+B) = X_R'(K) - X_R'(K+B)\cos(2\pi p/N) - X_I'(K+B)\sin(2\pi p/N) \quad (3)$$

$$X_I(K+B) = X_I'(K) + X_R'(K+B)\sin(2\pi p/N) - X_I'(K+B)\cos(2\pi p/N) \quad (4)$$

注意：

- ① 在编程时，式(3)、(4)中的 $X_R'(K)$ 和 $X_I'(K)$ 分别用TR和TI代替。
- ② 经过式(3)后， $X_R(K+B)$ 的值已变化，而式(4)中要用到该位置上的上一级值，所以在执行式(3)前要先将上一级的值 $X_R'(K+B)$ 保存。
- ③ 在编程时， $X_R(K)$ 和 $X_R'(K)$ ， $X_I(K)$ 和 $X_I'(K)$ 使用同一个变量。

通过以上分析，我们只要将式(1)、(2)、(3)、(4)转换成C语言语句即可。要注意变量的中间保存，详见以下程序段。

```
/* 蝶形运算程序段，dataR[]存放实数部分，dataI[]存放虚部 */
/* cos、sin函数做成表格，直接查表加快运算速度 */
TR=dataR[k]; TI=dataI[k]; temp=dataR[k+b]; /*保存变量，供后面语句使用*/
dataR[k]=dataR[k]+dataR[k+b]*cos_tab[p]+dataI[k+b]*sin_tab[p];
```

```

dataI[k]=dataI[k]-dataR[k+b]*sin_tab[p]+dataI[k+b]*cos_tab[p];
dataR[k+b]=TR-dataR[k+b]*cos_tab[p]-dataI[k+b]*sin_tab[p];
dataI[k+b]=TI+temp*sin_tab[p]-dataI[k+b]*cos_tab[p];

```

3 DIT FFT 算法的基本思想分析

我们知道N点FFT运算可以分成 $\text{LOGN}2$ 级,每一级都有 $N/2$ 个蝶形。DIT FFT的基本思想是用3层循环完成全部运算(N点FFT)。

第一层循环: 由于 $N=2^m$ 需要 m 级计算,第一层循环对运算的级数进行控制。

第二层循环: 由于第 L 级有 2^L-1 个蝶形因子(乘数),第二层循环根据乘数进行控制,保证对于每一个蝶形因子第三层循环要执行一次,这样,第三层循环在第二层循环控制下,每一级要进行 2^L-1 次循环计算。

第三层循环: 由于第 L 级共有 $N/2^L$ 个群,并且同一级内不同群的乘数分布相同,当第二层循环确定某一乘数后,第三层循环要将本级中每个群中具有这一乘数的蝶形计算一次,即第三层循环每执行完一次要进行 $N/2^L$ 个蝶形计算。

可以得出结论: 在每一级中,第三层循环完成 $N/2^L$ 个蝶形计算;第二层循环使第三层循环进行 2^L-1 次,因此,第二层循环完成时,共进行 $(2^L-1) * N/2^L = N/2$ 个蝶形计算。实质是: 第二、第三层循环完成了第 L 级的计算。

几个要注意的数据:

- ① 在第 L 级中,每个蝶形的两个输入端相距 $b=2^L-1$ 个点。
- ② 同一乘数对应着相邻间隔为 2^L 个点的 $N/2^L$ 个蝶形。
- ③ 第 L 级的 2^L-1 个蝶形因子 W_{PN} 中的 P ,可表示为 $p = j * 2^{m-L}$,其中 $j = 0, 1, 2, \dots, (2^L-1)$ 。

以上对嵌入式系统中的FFT算法进行了分析与研究。读者可以将其算法直接应用到自己的系统中,欢迎来信共同讨论。(Email:xiaowanang@163.net)

附128点DIT FFT函数:

```

/* 采样来的数据放在dataR[ ]数组中,运算前dataI[ ]数组初始化为0 */
void FFT(float dataR[],float dataI[])
{int x0,x1,x2,x3,x4,x5,x6;
int L,j,k,b,p;
float TR,TI,temp;
/***** following code invert sequence *****/
for(i=0;i<128;i++)
{ x0=x1=x2=x3=x4=x5=x6=0;
x0=i&0x01;          x1=(i/2)&0x01;          x2=(i/4)&0x01;

```

```

x3=(i/8)&0x01;x4=(i/16)&0x01; x5=(i/32)&0x01; x6=(i/64)&0x01;
  xx=x0*64+x1*32+x2*16+x3*8+x4*4+x5*2+x6;
  dataI[xx]=dataR[i];
}
for(i=0;i<128;i++)
  { dataR[i]=dataI[i]; dataI[i]=0; }
/***** following code FFT *****/
for(L=1;L<=7;L++) { /* for(1) */
  b=1; i=L-1;
  while(i>0)
    {b=b*2; i--;} /* b= 2^(L-1) */
  for(j=0;j<=b-1;j++) /* for (2) */
    { p=1; i=7-L;
      while(i>0) /* p=pow(2,7-L)*j; */
        {p=p*2; i--;}
      p=p*j;
      for(k=j;k<128;k=k+2*b) /* for (3) */
        { TR=dataR[k]; TI=dataI[k]; temp=dataR[k+b];
          dataR[k]=dataR[k]+dataR[k+b]*cos_tab[p]+dataI[k+b]*sin_tab[p];
          dataI[k]=dataI[k]-dataR[k+b]*sin_tab[p]+dataI[k+b]*cos_tab[p];
          dataR[k+b]=TR-dataR[k+b]*cos_tab[p]-dataI[k+b]*sin_tab[p];
          dataI[k+b]=TI+temp*sin_tab[p]-dataI[k+b]*cos_tab[p];
        } /* END for (3) */
      } /* END for (2) */
    } /* END for (1) */
for(i=0;i<32;i++){ /* 只需要32次以下的谐波进行分析 */
  w[i]=sqrt(dataR[i]*dataR[i]+dataI[i]*dataI[i]);
  w[i]=w[i]/64;}
  w[0]=w[0]/2;
} /* END FFT */

```