

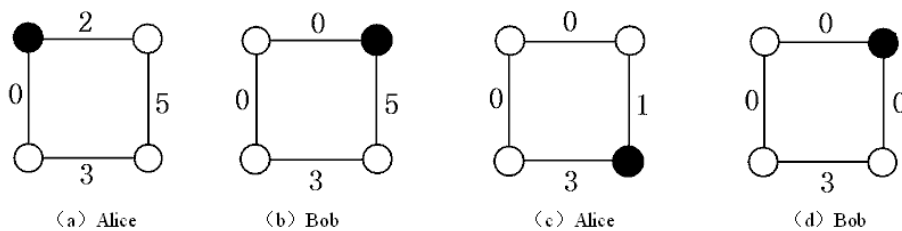
环形取数游戏

[问题描述]

有一个取数的游戏。初始时，给出一个环，环上的每条边上都有一个非负整数。这些整数中至少有一个 0。然后，将一枚硬币放在环上的一个节点上。两个玩家就是以这个放硬币的节点为起点开始这个游戏，两人轮流取数，取数的规则如下：

- (1) 选择硬币左边或者右边的一条边，并且边上的数非 0；
- (2) 将这条边上的数减至任意一个非负整数(至少要有所减小)；
- (3) 将硬币移至边的另一端。

如果轮到一个人走，这时硬币左右两边的边上的数值都是 0，那么这个玩家就输了。如下图，描述的是 Alice 和 Bob 两人的对弈过程，其中黑色节点表示硬币所在节点。结果图(d)中，轮到 Bob 走时，硬币两边的边上都是 0，所以 Alice 获胜。



现在，你的任务就是根据给出的环、边上的数值以及起点（硬币所在位置），判断先走方是否有必胜的策略。

[输入格式]

第一行一个整数 N ($N \leq 20$)，表示环上的节点数。

第二行 N 个数，数值不超过 30，依次表示 N 条边上的数值。硬币的起始位置在第一条边与最后一条边之间的节点上。

[输出格式]

仅一行。若存在必胜策略，则输出“YES”，否则输出“NO”。

[输入样例]

```
4
2 5 3 0
```

[输出样例]

```
YES
```